## 中臺科技大學通識教育微學分課程簡介

Course Syllabus

開 課 學 期 108-2	部	別	日間部				
開課 系 科 通識教育中	少學	制	大學部(二技、四技)				
課程名稱 在地飲食	授 課	教 師	劉伯康				
課程類別 □學理基礎 ■應用 □跨領域探索 □其他:	實作 授 課 (可複	、	]授課□演講□參訪■工作坊 ]遠距教學□實作研習營 ]其他:				
學 分 數 0.4	授 課	诗 間					
科目代碼	請 益	诗 間					
開課代號	聯 絡 (電子 或手機	言箱					
課程描述							
Course Description							
本單元為「食農故事與刊物製作」課程之「在地飲食」,利用相關研習及工作坊,以專業素養、觀							
察體驗與設計思考三種基本核心能力為基礎,融會跨領域整合之創新能力。							
	課程目標						
Course Objectives  1.能瞭解文化創意產業的基本概念、範疇與產業發展。							
2.能瞭解文化創意主題與商品設計開發的相關知識。							
3.能在實踐中學習新東西,並加以創造性使用。							
4.能將文化創意相關領域應用於專業知能。							
授課進度							
Course Schedule							
第一週:大坑美食之旅							
第二週:大坑美食之旅							
	教學方式						
Teaching Method							
課堂講授、實作	的现在是上上。	\ \					
學習評量方式與配分							
Evaluation Methods & Ratio							
■隨堂作業 _50 % ■上課參與度 _30 % ■ 出席 _20_% □口頭報告 % □其他(請註明) %							
教科書(書名、作者、出版社、備註)							
Textbook (Title, Author, Publisher, Remarks)							
書名	作者	出版	社備註				
Title	Author	Publis	sher Remarks				

自編教材	劉伯康、邱仕冠						
參考書目(書名、作者、出版社、期刊、備註)							
Reference Materials (Title, Author, Publisher/Journal, Remarks )							
書名	   作者	出版社/期刊	備註				
百石 Title	Author	Publisher/	Remarks				
Title		Journal	Remarks				
文化行旅:30 個產業文化資產的感	楊敏芝	文化部文化資	2013				
動地圖		產局					
老產業玩出新文創:台灣文創產業	蘇明如, 蘇瑞勇	晨星	2015				
與聚落文化觀光誌							
把土裡土氣變揚眉吐氣:一鄉一特	程湘如	時報出版	2016				
色,地方產業文創與商品設計關鍵							
密碼							

## Central Taiwan University of Science and Technology

General Education Micro Credit Course Syllabus

Academic	108-2		Day/Nig	ght	Day		
Year/Semester			School	1			
Department	Center for General	Education	Progran	n	University department		
Course Title	Eating in the g	ground	Instruct	or	劉伯康、邱仕冠		
Course type	☐ Theoretical Found	ation	Teachir	ng Tea	ching   Speech   Visit		
	Application and Im	plementation	method	ls Wo	rkshop Distance Learning		
	☐ Interdisciplinary L	earning		Prac	ctical Study Camp		
	☐ Other :			Oth	er:		
Credit Hour	0.4		Hour(s	)			
Course Code			Advisor	ry			
			Time				
Subject Code			Email				
		Course Des	scription				
This module is "Eating in the ground "in the "Food farmer stories and publications "							
course. This	course utilizes rele	evant worksho	ps and wo	orkshops to	build on the three basic		
core competen	cies of professional	lism, observa	tion exp	erience an	d design thinking, and to		
integrate innovation capabilities across multiple disciplines.							
		Course Ob	jectives				
1.Understand the	e basic concepts, scope	s and industrial	developm	nent of the cu	ultural and creative industries.		
2. Can understand the cultural and creative topics and product design and development of related							
knowledge.							
3. Learn new things in practice and use them creatively.							
4. Can apply cultural and creative related fields to professional knowledge.							
Course Schedule							
Week 1: Dakeng's Culinary Journey							
Week 2: Dakeng's Culinary Journey							
Teaching Method							
Classroom teaching, practice							
Evaluation Methods & Ratio							
■Enjoy homework _50 % ■Class participation _30 % ■ Attendance _20_%							
Textbook (Title, Author, Publisher, Remarks )							
	Title	Author	r	Publisher	Remarks		
Self-education to	extbook	劉伯康、邱	化冠				
Reference Materials (Title, Author, Publisher/Journal, Remarks )							
	Title	Author	r	Publisher/ Journal	Remarks		